//这是HashMap的put方法中对于重复键的处理

//找到key对应的entry，如果非空，则添加时覆盖value

//e是一个node<K,V>对象，也就是一个entry

//value是put进来的

**if** (e != **null**) { // existing mapping for key

V oldValue = e.value;

**if** (!onlyIfAbsent || oldValue == **null**)

//从这里可以看出是找到对应entry然后改变值

e.value = value;

afterNodeAccess(e);

**return** oldValue;

}